C# Toolbox V.S.Net 2012

Project 607

Name : Mohammed Ahmed Reyad Mahran

NickNameNew : Opreyad36333

NickNameOld : OpMrayed20953

Email : IT_M.Reyad@yahoo.com

٢٠١٦/٣/١٣

مقدمة

هذا الكتاب تم عمله لانه من احدى المشروعات المطلوبة منى من خلال أكاديمية المجموعة العربية للكمبيوتر.

واشكر هذة اكاديمية المجموعة للكمبيوتر على مستوى الذى وصلت اليه

محتويات

الفصل الاول : مقدمة عن الادوات

- **تعريف صندوق الادوات واستخداماته:**

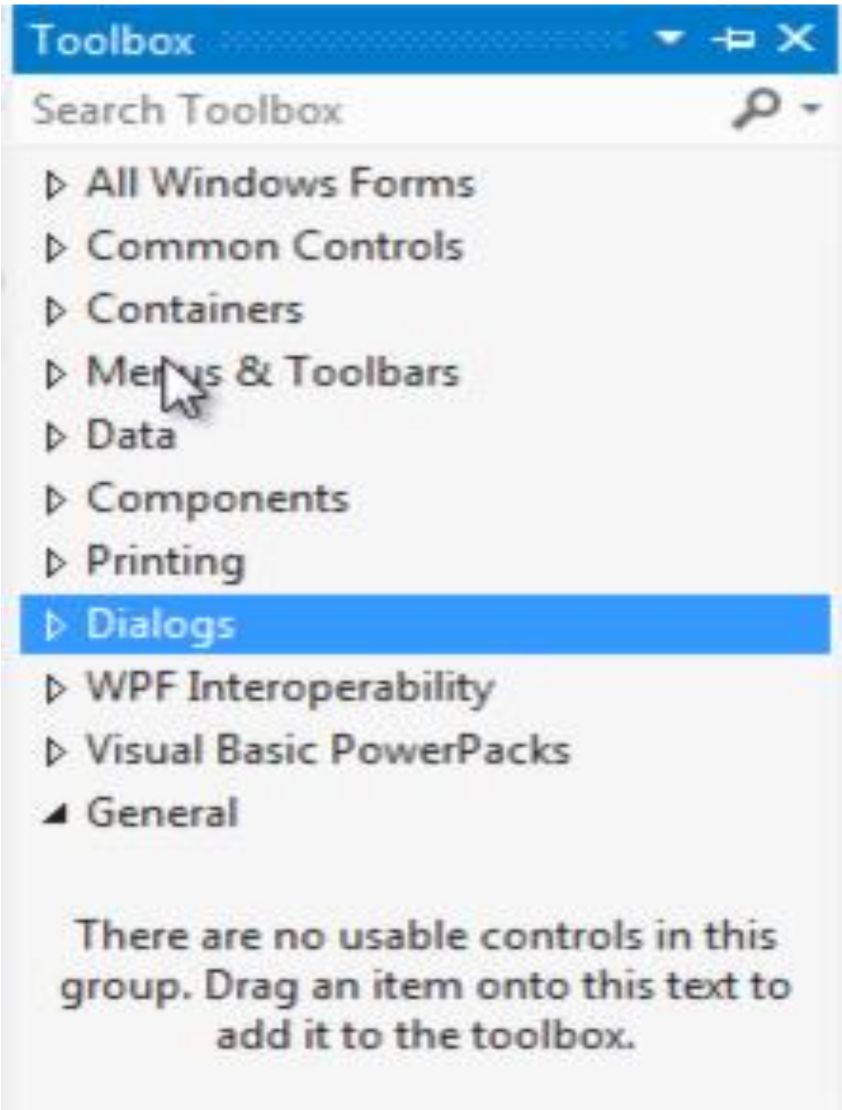
❖ **هى أدوات يستخدمها المبرمج لتصميم واجهة المستخدم (النموذج) وهذه الأدوات تقوم بالوظائف المطلوبة من البرنامج ، ولكل اداه لها خصائص واحداث وسائل لكى يتم برمجتها للغرض بمعنى وتوجد أداة لكل غرض مثل أداة لإدخال نص وأداة أخرى لوضع صورة بداخلها وأخرى - - - - - - الخ.**

❖ **طرق استخدام وإضافة أداة التحكم إلى النموذج اما (نقر أداة التحكم نقرة مزدوجة نقر أداة التحكم نقرة. واحده ثم رسمها على النموذج باستخدام مؤشر الفارة السحب والإفلات للأداة على النموذج) ولكل اداه لها نافذه خصائص ومن خلال هذه النافذه نقوم بتغيير خصائها واعطاء لها اوامر وايضا تستطيع برمجتها من شاشة الكود**

- **مجموعات صندوق الادوات:**

< هذه الادوات مقسم على شكل مجموعات وكل مجموعة بها ادوات لها نفس الغرض.

< وسوف يتم شرح اغلبية المجموعات والادوات وفى الشكل التالى بها اسماء المجموعات



الفصل الثانى : النماذج Forms

- تعريف النماذج:

> النماذج هي واجهة استخدام للتطبيق وهى عباره عن الاداه الام لاى برنامج لذا لن نجدها فى الادوات وتكون واجهة استخدام لمدخل البيانات (المستخدم للتطبيق) والتي تمكنه من إدارة كافة البيانات في التطبيق بشكل أفضل وسلس جدا مثل إدخال وحذف وتحرير البيانات في قاعدة البيانات.

- الخصائص العامة:

> وهي مشتركة بين النموذج وكل الأدوات يعني تكون موجدة ضمن نافذة خصائص الفورم وأيضا ضمن نافذة خصائص كل الأدوات بدون استثناء ومنها :الخاصية الوظيفة

الخاصية	الوظيفة
Name	هو أنها تمثل الاسم البرمجي للنموذج أو الأدوات يعني الاسم الذي ستتعامل معه في نافذة الاكواد
Text	هو أن من خلالها تقوم بتغيير عنوان النموذج وتغيير العناوين و النصوص التي تكون مكتوبة على الأدوات.
BackColor	وهي لتغيير لون الخلفية للأدوات والنموذج لتغير خلفيه الاداه ولكن هناك ثلاث انواع من الالوان System : تتاثر الخلفيه هنا بسمير الويندز Web : وهى الوان الدوت نت ولا توجد فى الفيجوال بيسك 6 Custom : لتخصيص درجه لون معينه
ForeColor	وهي لتغيير لون النصوص المكتوبة على الأدوات والنموذج.
BackgroundImage	لعمل صوره خلفيه للفورم
BackgroundImageLayout	وهى تستخدم لطريقه عرض الصوره المختاره اما بملئ الفورم او تجانبيه - -الخ وتاخذ قيم متعدده: None: تختص بعرض الصورة من أول الأداة وحتى نهاية الصورة. Tile: وتختص بعرض الصورة بحجمها الطبيعي ويتم تكرارها على الفورمة إذا كان حجم الأداة أكبر من حجم الصورة. Stretch: بعرض الصورة كاملة متشمل كامل حجم الأداة. Center: تختص بعرض الصورة بحجمها الطبيعي في منتصف الأداة. Zoom: وضع الصورة كاملة على الأداة ولكن بنسب متساوية من الطول والعرض.
Font	وهي لتغيير حجم ونمط الخط للنصوص التي تكون مكتوبة على الفورم أو الأدوات والمقصود بها العناوين.
Cursor	وهي لتغيير مؤشر الماوس الذي سيظهر على الفورم أو الأدوات.
RightToLeft	وهذه الخاصية لمحاذاة اتجاه النموذج والأدوات من اليمين إلى اليسار وبالعكس حسب إذا كانت الخاصية مضبوطة على True أوFalse
RightToLeftLayout	وهذه الخاصية لمحاذاة اتجاه شكل النموذج من اليمين الى اليسار
Size	وتمثل حجم النموذج أو الأدوات بالطول و العرض وتتفرع منها خاصيتين: Width: وتمثل عرض النموذج أو الأدوات بالبكسل. Height: وتمثل طول النموذج أو الأدوات بالبكسل.
AllowDrop	وهي لتمكين السحب والإفلات للأدوات والنموذج.
Location	وتمثل موقع النموذج والأدوات بالمحور السيني والصادي وتتفرع منها خاصيتين : X: وهي تمثل موقع النموذج والأدوات على المحور السيني. Y : وهي تمثل موقع النموذج والأدوات على المحور الصادي.

Visible	وهي مشتركة بين كل الأدوات وغير موجودة ضمن خصائص النموذج وعملها هو أنها لجعل الأدوات مرئية على النموذج أو غير مرئية. إذا كانت مضبوطة على القيمة **true** فهذا يعني أن الأداة مرئية أما إذا كانت مضبوطة على القيمة **False** فهذا يعني أن الأداة غير مرئية.
Locked	وهي لمنع التعديل على الفورم والأدوات وقت التصميم حسب إذا كانت مضبوطة على **True** أو **False** .
Enabled	وتمثل هذه الخاصية ما إذا كان النموذج أو الأدوات بحالة تمكين أو تعطيل. إذا كانت مضبوطة على القيمة **True** فتكون بهذه لحالة النموذج أو الأداة بحالة تمكين إما إذا كانت مضبوطة على القيمة **False** فسيكونون بحالة تعطيل

- الخصائص الخاصة بالفورم:

> وهي تكون خاصة بالنموذج وغير موجودة بالأدوات وتكون خاصة بأداة معينة وموجودة فيها فقط وغير موجودة بباقي الأدوات وهذا يكون حسب عمل واختصاص الأداة .

الخاصية	الوظيفة
Icon	لعمل ايقونه للفورم
ShowIcon	لاظهار او اخفاء الايقونه التى قمنا باختيارها
ControlBox	لاظهار ادوات التحكم من تصغير وتكبير واغلاق
MaximizeBox	لاظهار او اخفاء مفتاح التكبير من شريط التحكم
MinimizeBox	لاظهار او اخفاء مفتاح التصغير من شريط التحكم
FormBorderStyle	لتحديد الاطار الخارجى للفورم و ممكن تحدُّد نوعّة التعامل. **None** : حذف شرّط العنوان الخاص بالفورمة. **Fixed Single** : حجّم الفورمة (منع المستخدم من إمكانّة توسّع أو تضّيق الإطار الخاص بالفورمة.) **Fixed3D** : تجعلها تاخذ شكل ثلاثة الابعاد **Fixed Dialog** : تحجّم الفورمة. **Sizable** :جعل الإطار حر ا للمستخدم سْتطّع توسّعه أو تضّيقه. **FixedToolWindow** : تحجّم الفورمة مع حذف المفاتّح الخاصة بالتحكم على شرّط العنوان ماعدا مفتاح الإغلاق. **SizableToolWindow** : إمكانّة التحكم فً توسّع وتضّ يق الإطار الخاص بالفورمة مع حذف المفاتّح الخاصة بالتحكم على شرّط العنوان ماعدا مفتاح الإغلاق.
Opacity	للتحكم فى درجه شفافيه الفورم.
AutoScroll	للتمكين من عمل شريط تمرير وقت زياده العناصر على الفورم وتم اخفاء بعض عناصر الفورم.
AutoSize	لعمل تحجيم تلقائى للادوات لتظهر جميعها على الفورم.
ContextMenuStrip	لعمل ريت كليك واظهار قائمه مختصره ولكن طريقه عمل **ContextMenuStrip**
ShowInTaskbar	للظهور فى شريط المهام من عدمه
StartPosition	موقع ظهور الفورم هل منتصف الشاشه ام اعلى اليسار ام كما يحدد الويندز
TopMost	لتحديد ان كانت الفورم دوما تظهر اعلى النوافذ ام لا
Padding	المسافة بين الادوات الفورم تشمل على **All – Left – Top – Rigth - Bottom**

keyPreview	لجعل اختصارات المفاتيح تعمل على الفورم
WindowState	لتحديد وضع ظهور الفورم ان كانت بطول وعرض الشاشه ام يتم تصغيرها ام كما يتم وقت التصميم وتاخذ قيم التالية Normal: وضع الفورمة الطبيعي على الشاشة كما كانت في وضع التنفيذ. Minimized: جعل الفورمة تظهر كأيقونة في شريط المهام وليس على الشاشة. Maximized: جعل الفورمة تظهر وتحتل الشاشة بالكامل.
TransparentKey	وتحدد هذه الخاصية اللون الذي يتم إخفاؤه من مجموعة الألوان الخاصة بالفورمة أثناء التنفيذ فهى تعطي فرصة أكبر لظهور النوافذ الموجودة أسفل هذه النافذة.
Language	تستطيع عمل برنامجك باكثر من لغة وتظهر من الكود اكثر.
IsMdiContainer	تصبح الفورم حاوية للفورم بداخلها.

- استخدامها الفورمة من خلال الكود :

```
{
This.Property = value;
{

{
This.Mothed ();
}
```

الفصل الثالث : الادوات الموجودة فى
(Common Controls)

- **: Button Control**

>وهى اداه المفتاح واهم ادوات فى اى لغه برمجه فتلك الاداه عباره عن مفتاح يتم الضغط عليه لتنفيذ حدث معين ومن اهم خصائص تلك الاداه فى الجدول التالى:

الخاصية	الوظيفة
Anchor	تلك الخاصيه لها اربع اتجاهات وكلما ضغطنا على اتجاه تم تثبيت المسافه من ذلك الاتجاه مع التكبير او التصغير.
AutoSize	لعمل تحجيم تلقائى للادوات لو قيمتها True لايمكن تصغير الاداه عن حجم الخط لو False يمكن تصغير الاداه عن النص بس لو انا مش عايز الاداه تكبر عن النص وتكون نفس حجم الخط تماما نستخدم الخاصيه AutoSize Mode = GrowAndShrink .
Dock	وتستخدم لوضع الاداه فى احد جوانب الفورم ولا تتحرك من مكانها ابدا مهما تم تكبير او تصغير الفورم
Image	لوضع صوره فى المفتاح ولكن ليس كخلفيه ولكن جزء من المفتاح
ImageAlign	ونحدد مكان Image ده بالخاصيه دى
ImageIndex	اختيار الصورة بترتيب الموجوده فى قائمة الصور
ImageKey	اختيار العنوان الصورة فى قائمة الصور
ImageList	هى قائمة من الصور ويتم عرضها واحده واحده على الاداه
TabStop	وتقوم هذه الخاصية بتمكن المستخدم من الوصول إلى الأداة عن طرقٌ مفتاح ال Tab وتأخذ قيمتين إما True وهى تمكنٌ المستخدم من الوصول إلى الأداة عن طرق مفتاح ال Tab والقيمة الآخرى False وهى عدم تمكنٌ المستخدم من الوصول إلى الأداة عن طر قٌ مفتاح ال. Tab
TabIndex	تحديد ترتيبها فى الامرTab
FlatAppearance	لوضع للزر شكل استيل معين
FlatStyle	اختيار الاستيل المراد استخدامه
Margin	تحديد المسافة بين هذا زر واى اداه اخرى
MaximumSize & MinimumSize	وضع اقل واكبر حجم للزر
Modifirs	تحديد مستوى رؤية الزر
UseVisualStyleBackColor	جعل زر ياخذ استيل الفيجوال او الويندوز اما فى الحالة ترو او فولث
UseWaitCursor	جعل الماوس ياخذ شكل الانتظار عندما يكون فوق الزر
UseMnemonic	لجعل اول حرف من الزر يعمل كاختصار مفاتيح
Text	تم تحددٌ إسم المفتاح الذي تم عرضه للمستخدم عند تشغيلٌ البرنامج.
TextAlign	وتقوم هذه الخاصية بضبط مكان عنوان النص على الأداة.
TextImageRelation	وهذه الخاصية خاصة بمكان الصورة مع النص وهذه الخاصية تأخذ بعض القيمٌ وهم:- OverLayوهذه القيمٌة لجعل الصورة والنص تراكب مع اً. ImageAboveTextوهذه القيمة لجعل الصورة فوق النص. TextAboveImageوهذه القيمٌة لجعل النص فوق الصورة.

	وهذه القيمّة لجعل الصورة قبل النص.ImageBeforeText وهذه القيمّة لجعل النص قبل الصورة.TextBeforeImage
IndexTab	رقم ترتيب الاداة فى حالة الضغط على زر Tab
StopTab	عند الضغط على زر Tab تسمح عمل اختيار عليها

- استخدامها الفورمة من خلال الكود :

```
private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
{
    button8.Size = new Size(60, 100);
}

private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (Button5.Enabled == false)
    {
        Button5.Enabled = true;
    }
    else
    {
        Button5.Enabled = false;
    }
}
```

- **:Checkbox Control**

>هذه الأداة لتحديد مجموعة من الإختيارات والخصائص التى تناسب المستخدم البرنامج.

الخاصية	الوظيفة
Appearance	وهى لتحديد شكل ظهور الاداه وهى اما تظهر على شكل طبيعى Normal أم تظهرعلى شكل مفتاح وعند الضغط عليه يتم تغير لون المفتاح الى الاغمق Button.
CheckAlign	لتحديد موضع مربع الإختيار داخل الأداة
TextAlign	لتحديد موضع النص داخل الأداة
Checked	بتحديد هل يتم تعليم الإختيار أم لا حيث تأخذ هذه الخاصية إحدى قمتين هما True وهى لتعليم الإختيار، وإما القيمة False وهى لعدم تعليم الإختيار.
CheckState	لكى تعمل الخاصيه CheckState لابد ان تكون الخاصيه Checked تساوى True والخاصيه CheckState لها ثلاث حالات اولا Checked لوضع علامه الصح والاخرى UnChecked لازاله علامه الصح والاخيره Indeterminate وهى علامه تكون على شكل مربع وليس علامه الصح وهى تعنى ان لدينا مجموعه اختيارات بعضهما عليه صح والاخر لا يوجد
ThreeState	تنشيط او الغاء تنشيط الحالة الثالثة الموجودة فى CheckState وهى Indeterminate

- استخدامها الفورمة من خلال الكود :

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //if (checkBox1.Checked)
    //...
    foreach (CheckBox chb in this.Controls.OfType<CheckBox>())
    {
        if (chb.Checked)
        {
            label1.Text = label1.Text + " - " + chb.Text;
        }
    }
}
```

• CheckedListBox Control :

>هى نفس الاداه السابق ولكن هنا من الممكن ان نضيف مجموعه من التشك بوكس فى اداه واحده وهى مفيده جدا فى حاله تحديد الهوايات او الرغبات واهم خصائصها:

الخاصية	الوظيفة
Items	وهى خاصة بالعناصر التي ستم وضعها داخل هذه الأداة ولاضافه عناصر فى التشيك ليست وكل عنصر يمثل تشيك بوكس خاص به
CheckOnClick	عند النقر بالماوس على أي عنصر تنشط العنصر من أول مرة يتم فيها النقر ام لا فلا تنشطها
HorizontalScrollbar	لعمل شريط تمرير فى حاله زياده عناصر اليست تشك وذلك طبعا لو القيمه ترو
MultiColumn	لتمكين العرض على اكثر من عمود
Sorted	فرز العناصر ابجدى داخل اليست تشك اذا طبعا لو القيمه ترو والعكس بالعكس

>برمجة الاداه سوف نقوم برمجتها مره باضافة عناصر ثابته بها ومره اخرى ديناميكيا من خلال تكسيت ليست :

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    checkedListBox1.Items.Clear();
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        checkedListBox1.Items.Add(i);
    }
}
```

• Combobox Control :

>هو أنها تقوم بعرض قائمة منسدلة

الخاصية	الوظيفة
Items	وضع بها مجموعة عناصر فى قائمة
MaxDropDownItems	الحد الاقصى لعدد من العناصر التى تظهر داخل القائمة المنسدله
DropDownStyle	تمكنك من تغيير شكل الأداة والتي تكون لها ثلاث قيم هي DropDownList : •تمكنك المستخدم من تحرير النص في خانة النص Simple : •فلا تمكنك المستخدم من تحرير النص في خانة النص DropDown : •فهي تمكن المستخدم من تحرير النص ولكنها تظهر عناصر الأداة بشكل مبدئي.
DropDownHeight	لتضع ارتفاع من القائمة المنسدله
DropDownWeight	لتضع عرض من القائمة المنسدله
Sorted	ترتيب العناصر تصاعديا
AutoCompleteMode	عبارة عن النص الذى على أساسه يقترح جزء من عناصر القائمة تأخذ قيم كثيرة منها - None - Suggest – Append SuggestAppend None : فلن تظهر ميزة عملية الإكمال التلقائى Suggest : تظهر اقتراح لعملية الاكمال التلقائى Append : تظهر تكمله لعملية الاكمال التلقائى SuggestAppend : تظهر اقتراح وتكمله لعملية الاكمال التلقائى
AutoCompleteSource	تستتخدم لتحديد مصتدر العناصتر المقترحتة لعمليتة الإكمتال التلقتائى لتلأداة وتأختذ قتيم منها:

<عندما تعامل معها من خلال الكود فنستخدم تلك: Method

الخاصية	الوظيفة
Add	لاضافة عنصر جديد فى القائمة
Clear	لمسح العناصر اللى داخل القائمة
Remove	لحذف اسم عنصر
RemoveAt	لحذف برقم ترتيب عنصر فى القائمة
Count	لمعرفة عدد العناصر داخل القائمة
IndexOf	لمعرفة ترتيب اسم العنصر داخل القائمة
AddRange	لعمل نطاق ياخذ منه مصدر البيانات

```
private void ComboBoxControl_Load(object sender, EventArgs e)
{
    comboBox1.Items.Add("Item 1");
    comboBox1.Items.Add("Item 2");
    comboBox1.Items.Add("Item 3");
    comboBox1.Items.Add("Item 4");
    comboBox1.Items.Add("Item 5");
    
}
```

- **: DataTimePicker Control**

<لعمل اختيار فقط للتاريخ بدلا من ان نقوم بكتابه التاريخ يدويا ويحدث خطا فى فورمات التاريخ

الخاصية	الوظيفة
Format	لتحديد تنسيق التاريخ المعروض داخل هذه الأداة ومن انواعها Long : لتحدد الشهر كتابه وليس ارقام Short : يظهر التاريخ كله ارقام Time : تظهر الوقت فقط Custom : تظهر مانخصصه نحن وبالتالى لدينا خاصيه اسمها CustomFormat
CustomFormat	نقوم بتحديد الفورمات كما نريد واهم اشكال تلك الفورمات: (MM/dd/yyyy – ( ) dd-MM-yyyy – ( ) hh-mm-ss)
MinDate / MaxDate	لتحديد ادنى تاريخ واقصى تاريخ وارى ان تلك الخاصيه ممكن ان تستخدم فى الحمايه من خلال تحديد وقت لانتهاء البرنامج وخاصه ان كان يعتمد على التاريخ وطبعا لايوجد برنامج لايعتمد على التاريخ
ShowUpDown	لتغير التاريخ نقوم بالضغط على السهم الجانبى يظهر سهم اعلى للزياده واسفل للنقصان وذلك بعد تحديد اليوم او الشهر او السنه
Value	بتحديد قيمة التاريخ التي يتم عرضها داخل الأداة
ShowCheckBox	لاظهار تشك بجانب التاريخ ولكن هى مرتبطه بخاصيه اخرى اسمها Checked فلو ترو يتم اعتماد التاريخ وتخزينه فى قاعده البيانات والعكس بالعكس
Checked	وهى ترتبط بالخاصية السابقة وهى تختص بوضع علامة(صح)في مربع الإختيار الذي يظهر أم لا

<مثال لبرمجة الاداه من خلال الكود:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = dateTimePicker1.Value.Date.ToShortDateString();
}
```

• **: Label Control**

>هو تستخدم هذه الأداة لكتابة نص عليها لعرض مهمة أو وظيفة أداة آخرى.
>ومن اهم خصائها هى تتشابة مع الخصائص العامة للجميع الادوات التى تم شرحها مسبقاً.
> ويتم برمجتها من خلال الكود التالى:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Font fnt =new Font("tahom", 20, FontStyle.Underline);
    label2.Font = fnt  ;
}
```

• **: LinkLabel Control**

>هى تشبه اداه الليبل ولكن لها مميزات اخرى منها تصفح مثلا مواقع الويب او الانتقال الى فورم اخرى.

الخاصية	الوظيفة
ActiveLinkColor	تحديد لون المستخدم عند تنشيط الينك اى عند الضغط على الرابط فقط
DisabledLinkColor	تحديد لون المستخدم عند وقف الينك
LinkArea	تحديد النطاق فى النص المستخدم كلينك من قيمتين Start وLength
LinkBehavior	تحديد قيمة التى تظهر سلوك الينك من خلال اختيار احدى القيم SystemDefault – AlwaysUnderline – HoverUnderLine – NeverUnderLine
LinkColor	تحديد لون الينك الافتراضى عند ظهور
LinkVisited	تحديد تنشيط او الغاء لون الينك عند زيارته
VisitedLinkColor	تحديد لون الينك الذى تم زيارته مسبقا

>ثم برمجتها من خلال الحدث LinkClicked وكتابة مثلا:

```
private void linkLabel5_LinkClicked(object sender, LinkL
{
    Process.Start("http://www.agcacademy.com");
}
    http://www.agcacademy.com
    CTRL + click to follow link
```

• **: ListBox Control**

>هى عباره عن حاويه للعديد او مجموعة من النصوص او الارقام
>تلك الاداه ومن الممكن ان تستغلها فى تسلسل عناصرها للاختيار بينهم ومن اهم خصائصها هى:

الخاصية	الوظيفة
Items	لاضافه عناصر الى الليست بوكس
MultiColumn	لامكانيه العرض فى اكثر من عمود واذا كانت القيمة True وتسمح بعرض العناصرعلى صورة أعمدة واما False عرضها على عمود واحد
ColumnWidth	لوضع عرض كل عمود فى حالة اعمدة متعدده
Stored	لترتيب العناصر ابجديا واذا كانت القيمة True وتعني ترتيب العناصر المعروضة داخل الأداة تصاعدي أ واما False عرضها بلا ترتيب
HorizontalScrolbar	لعرض شريط التمرير الافقى ام لا
ScrollAlwaysVisible	جعل شريط التمرير دائما ظاهرين
SeclectionMode	لتحديد عدد العناصر داخل القائمة وتاخذ احدى هذه القيم: (None – One – Multisample – MultiExtended)

<كيفية التعامل مع ListBox من خلال الكود:

```
{
        //listBox1.Items.Add("List item 1");
        //listBox1.Items.Add("Item2");
        //listBox1.Items.Add("Item3");
        //listBox1.Items.Add("Item4");
        string[] items;
        items = new string[4];
        items[0] = "List item 1";
        items[1] = "Item 1";
        items[2] = "Item 2";
        items[3] = "Item 3";

        listBox1.Items.AddRange(items);

}
```

• ListView Control :

<وهى اداه تستخدم لعرض مجموعة ن العناصر فى طرق مختلفة على سبيل المثال شاشة الويندوز:

<ومن اهم خصائصها:

الخاصية	الوظيفة
Alignment	لتحديد محاذاة الاداه
AllowColumnReorder	لجعل المستخدم يطلب تغير العمود ام لا
CheckBoxes	لعرض ايقونة التشيك بوكس قبل العنصر
Columns	لاضافة عمود او حذفه وتستخدم فى حالة View = Details
Items	لاضافة وحذف عنصر رئيسى او عنصر فرعى
Groups	لاضافة او حذف مجموعة عناصر
FullRowSelect	لاختيار كل عناصر الصف
LabelEdit	لعنصر عنوان للعناصر
View	شكل التى تعرض به العناصر
Small & Large ImageList	شكل الصورة العنصر عند اختيار حالة View

<كيفية التعامل معها من خلال الكود:

```
private void linkLabel1_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e
{
    ColumnHeader col = new ColumnHeader();
    col.Text = textBox1.Text ;
    col.TextAlign = HorizontalAlignment.Center;
    listView1.Columns.Add(col);

}

private void linkLabel2_LinkClicked(object sender, LinkLabelLinkClickedEventArgs e
{
    ListViewItem li = new ListViewItem();
    li.Text = textBox2.Text;
    li.ForeColor = Color.Blue;
    li.BackColor = Color.Azure;
    li.ImageIndex = 1;
    li.ToolTipText = "تم اضافة العنصر عن طريق الكود";
    li.Group = listView1.Groups[1];
    listView1.Items.Add(li);
}
```

• MaskedTextBox Control :

>وهى اداه مثل التكست بوكس تماما ولكن تختلف فى كونها من الممكن عمل قناع معين لاجبار المستخدم بنوع الدتا المطلوب مثل قناع تليفون او تاريخ ومن اهم خصائصها:

الخاصية	الوظيفة
AsciiOnly	لجعلها تقبل حروف فقط
BeepOnError	لعمل صوت فى الخطأ
Mask	لتحديد شكل الماسك بشكل # كدلاله على الداتا
PasswordChar	لاظهار شكل الكتابه ان كان البيان عباره عن رقم سرى فالرقم السرى لايجوز اظهاره اثناء الكتابه حتى لايقوم احد بمعرفتها
PromptChar	شكل الحرف المستخدم في تنسيق الأداة ويمكنك تغييره بإضافة أي حرف آخر سواء
Text	لمعرفة القيمة التي أدخلها المستخدم للاداه
HidePromptOnLeave	لجعل التنسيق يختفى وبمجر الخروج من الاداه
TextMaskFormat	لجعل النص يظهر بتنسيق الخاص بال Mask

• MonthCalendar Control :

>فهى تستخدم في نفس الغرض الذي تستخدم فيه الأداة DataTimePicker إلا أنها تقوم بالعرض على صورة نتيجة على الفورم:

>وعند إختيار تاريخ من هذه الأداة يتم إخفاء هذه الأداة مرة أخرى وإنتقال قيمة التاريخ المختار إلى أداة النص:

الخاصية	الوظيفة
Annuallyboldeddates	يمكنك تعيين مجموعة من التمور جريئة السنوية .عند تعيين مجموعة من التواريخ، يتم مسح تواريخ القائمة أولا
BoldedDates	يمكنك تعيين مجموعة من التمور جريئة .عند تعيين مجموعة من التواريخ، يتم مسح تواريخ القائمة أولا.
MonthlyBoldedDates	تعيين مجموعة من التمور جريئة الشهرية .عند تعيين مجموعة من التواريخ، يتم مسح أي مواعيد الموجودة مسبقا
FirstDayOfWeek	يحصل أو تعيين أول يوم من أيام الأسبوع كما هو معروض في التقويم الشهر
MinDate	الحد الادنى من التاريخ المسموح به
MaxDate	الحد الاقصى من التاريخ المسموح به
ShowToday	لعرض تاريخ اليوم
ShowTodayCircle	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا تم تحديد تاريخ اليوم مع دائرة أو مربع
ShowWeekNumbers	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان شهر تقويمي يعرض سيطرة أرقام الأسبوع (1 - 25) إلى يسار كل صف من الأيام.
MaxSelectionCount	يحصل أو تعيين الحد الأقصى لعدد الأيام التي يمكن تحديدها في عنصر تحكم تقويم الشهر.
ScrollChange	يحصل أو تعيين معدل التمرير لعنصر تحكم تقويم الشهر بمعنى لو اصبحت 3 اذا لما نقف على شهر يناير ونضغط على السهم للشهر التالى تصبح = مارس ثم مارس ثم يونيه وهكذا..... - - -

SelectionStart	يحصل أو تعيين تاريخ بداية نطاق التواريخ المختارة.
SelectionEnd	يحصل أو تعيين تاريخ نهاية نطاق التواريخ المختارة
SelectionRange	يحصل أو تعيين نطاق التواريخ المختارة لعنصر تحكم تقويم الشهر
CalendarDimensions	ندخل ارقام تعبر عن كم مرة تستمر الاشهر من خلال الطول والعرض

<سوف نرى مجموعة من الكود باشكال المختلفة:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text = monthCalendar1.TodayDate.ToShortDateString();

}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox2.Text = monthCalendar1.SelectionStart.ToShortDateString();
    textBox3.Text = monthCalendar1.SelectionEnd.ToShortDateString();
}
```

- **: NotifyIcon Control**

<لجعل أيقونه للبرنامج ووضعها بجوار الساعة في الشريط **Taskbar** و اغلاق حسبما يتراى للمبرمج بناء على ظروف البرنامج:

الخاصية	الوظيفة
BalloonTipIcon	نوع ايقونة اللى تظهر فى شاشة **Tip** عندما نقف على ايقونة البرنامج بجوار الساعة وتوجد ثلاثه قيم وهم: **(None – Info – Warning - Error)**
BalloonTipText	لظهور نص بالموضوع الذى تريده
BalloonTipTitle	لظهور عنوان للموضوع الرسالة
Icon	لتحديد شكل ال **NotifyIcon** و ممكن هنا عمل **ContextMenuStrip** واستغلالها عندما يتم عمل ريت كليك على ال **NotifyIcon** بجوار الساعة

<ولكى تظهر الاداه لابد من عمل لها **Show** بمده معينة



<عند التعامل معها من خلال الكود:

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox2.Text = monthCalendar1.SelectionStart.ToShortDateString();
    textBox3.Text = monthCalendar1.SelectionEnd.ToShortDateString();
    notifyIcon1.Text = "Text code";
    notifyIcon1.ShowBalloonTip(300,"Code title","Code Text" ,ToolTipIcon.Error );
}
```

• NumericUpDown Control :

<تستخدم لعمل زياده او نقصان فى الارقام الموجوده بالاداه او لجعل يدخل بيانات رقمية

الخاصية	الوظيفة
Increment	لعمل زياده بمقدار معين
DecimalPlaces	لوضع كم رقم بعد علامه عشرية
HexaDecimal	لظهور قيم بطريقة **HexaDecimal**
InterceptArrowKeys	لتنشيط زرين الخاص بأتجاهين الاعلى والاسفل
Maximum	وهى اقصى قيمه للزياده
Minimum	اقل قيمه يمكن عرضها
UpDownAlign	لتحديد مكان الاسهم اما ناحية اليمين او اليسار
ThousandsSeparator	لظهور فاصل علامة الف او لا
Value	قيمه الخاصيه عند الظهور

<كيفية التعامل معها بالكود:

```
private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    numericUpDown2.DecimalPlaces = int.Parse(textBox2.Text );
}

private void linkLabel1_LinkClicked(object sender, LinkLabelLi
{
    if (numericUpDown3.Hexadecimal == true)
    { numericUpDown3.Hexadecimal = false; }
    else { numericUpDown3.Hexadecimal = true; }
}
```

• PictureBox Control :

<تستخدم هذه الأداة في عرض إحدى الصور الموجودة على الجهاز.

الخاصية	الوظيفة
Image	تستخدم لتحديد الصوره
ImageLocation	لنضع فيها مسار الصورة او **URL** الموقع
InitialImage	لوضع صوره عند انتظار التحميل
ErrorImage	لوضع صورة التى تظهر فى وجود خطأ
SizeMode	لوضع حجم من الصورة – **(Normal – StretchImage – AutoSize – CenterImage - Zoom)**

<كيفية التعامل معها بالكود:

```
}ate void button1_Click(object sender, EventArgs e)

 pictureBox1.ImageLocation = "C:\\Users\\Public\\Pictures\\Sample Pictures\\Desert.jpg";

private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
{
    pictureBox2.Image.Save("C:\\Users\\Public\\Pictures\\Sample Pictures\\test.jpg");
    MessageBox.Show("Image saved");
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Bitmap img = new Bitmap(pictureBox1.ImageLocation.ToString());

    img.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipX);

    pictureBox2.Image = img;
}
```

• RadioButton Control :

>لتحديد إختيار واحد فقط من مجموعة إختيارات

>من خلال الكود يوضح كيف تستخدم مثلا فى تحديد نوع الجنس(ذكر ام انثى)

الخاصية	الوظيفة
Checked	اذا تم اختارها تصبح بترو او العكس لم تختار تصبح بفولس
CheckAlign	لوضع محاذه من التشيك بوكس
Appearance	لوضع مظهر للاداه (Normal - Button)

>كيفية استخدامها من خلال الكود:

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Text = radioButton1.Checked.ToString ();
}

private void radioButton1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton1.Checked)
    {
        checkBox1.Checked = true;
    }
    else
    { checkBox1.Checked = false; }
}
```

• TextBox Control :

>يستخدم فى استقبال مدخلات مستخدم البرنامج فهى اداه للقراءة والكتابة ومن اهم خصائصها

الخاصية	الوظيفة
Text	وهى النص المكتوب على الاداه والتكست بوكس هى اداه استقبال البيانات من المستخدم
MultiLine	لامكانيه تعدد السطور داخل تلك الاداه وذلك حسب ظروف البرنامج وهى تاخد True تعدد الخطوط وفالعكس لعدم التعدد السطور
MaxLegth	لوضع الحد الاقصى للحروف
CaracterCasing	•وهتى لتحديتد حالته الاحترف ستواء كابتتل او استمول او عاديته حستب متايقوم المستخدم بتحديده Normal : •لكتابة الحروف داخل الأداة كما كتابها المستخدم Lower : •لجعل الحروف داخل الأداة بحالة صغيرة Upper : •لجعل الحروف داخل الأداة بحالة كبيرة
Lines	تختص بادخال مجموعه من السطور ولن تظهر تلك السطور الا ان كان الخاصيه MultiLine ترو
PasswordChar	نستخدم لادخال رقم سرى فاى شكل نحدده حتى يظهر للمستخدم على شكل رموز
ReadOnly	تستخدم لمنع ادخال بيانات الى اداه التكست ان كانت ترو لجعلها للعرض فقط
ScrollBars	لعمل شريط تمرير سواء افقى او راسى او كلاهما او عدم وجود شريط تمرير اساسا
TextAlign	لتحديد محاذه النص يمين ام يسار ام منتصف
WordWrap	لمحاذاه النص تلقائيا وان تم التفعيل هنا فلا داعى لخاصيه شريط التمرير الافقى
AllowDrop	جعل المستخدم سحب نص الى تيكست

>كيفية استخدامها من خلال الكود:

```
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show(textBox3.Text.Length.ToString());
}

private void textBox3_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (textBox3.Text.Length >=5)
    {
        MessageBox.Show("you cant write more 5 char");
        SendKeys.Send("{BACKSPACE}");
    }
}
```

- **: ToolTip Control**

>بعرض تلميح بسيط عن الأداة بمجد المرور بالمؤشر على الأداة التي نريد عرض تلميح.
>وبمجرد وضع هذه الأداة على الفورمة فإن أي أداة على الفورمة تضاف إليها خاصية جديدة لها.

الخاصية	الوظيفة
Active	لو القيمه ترو يظهر التعليق بمجرد تمرير الموس ولو False لايظهر التعليق مهما كان
BackColor	لون خلفيه شريط التلميح
ForeColor	لون خط شريط التلميح
ToolTipIcon	تحديد ايقونه التلميح وهى رموز جاهزه يتم الاختيار بينهما وتاخذ عده قيم منها: None : أي لا يتم وضع اي أيقونات لشريط التمرير. Info : أي يتم وضع أيقونة على الشريط عبارة معلومات. Warning : وهى لوضع أيقونة عبارة عن علامة تحذير للمستخدم. Error : وهى لوضع أيقونة تعبر عن ان هناك خطأ هو مقدم على تنفيذه.
ToolTipTitle	عنوان ToolTip
AutomaticDelay	بتحديد عدد المللي ثانية بعد تحوم المستخدم على تلميح الأدوات
InitialDelay	تحديد التأخير بالضبط في ميلي ثانية
IsBalloon	اذا كانت True يتغير شكلها الى بالون
ReshowDelay	مده اعاده لرؤية مرة اخرى
ShowAlways	اذا كانت بترو تظل دائما ولن تختفى

- **: TreeView Control**

>هى تستخدم لعرض مجموعة من العناصر على شكل شجره وفروع.
>اول فرع رئيسى من الشجرة تسمى Root وتانى فرع يسمىParent وثالث فرع يسمى Child .

الخاصية	الوظيفة
Node	لادخال مجموعة العناصر وسوف تبدأ باضافة Root وبعدها تدخل Child وعند ادخال Child فرع Child تصبح الاولى هى Parent
CheckBoxes	فاذا كانت بترو هتظهر تشيك بوكس
HotTracking	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى متا إذا تستمية عقتدة شتجرة يأختذ علتى مظهتر ارتبتاط تشعبي مع مرور مؤشر الماوس فوقها
LabelEdit	تمكن من تعديل اسمها
LineColor	يحصل أو تعيين لون الخطوط التي تربط العقد من تريفيف السيطرة
PathSeparator	يحصل أو تعيين سلسلة محدد أن يستخدم مسار عقدة شجرة.
RightToLeftLayout	جعل الشجرة تكون من ناحية اليمين

ShowLines	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يتم رسم خطوط بين العقد شجرة في السيطرة عرض شجرة
ShowNodeToolTip	يحصل أو تعيين وتظهر قيمة يشير إلى تلميحات الأدوات عند مرور مؤشر الماوس فوق TreeNode
ShowPlusMinus	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا زائد علامة)+(وناقص علامة ( ) يتم عرض - أزرار بجانب العقد شجرة التي تحتوي على العقد شجرة الطفل
ShowRootLines	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يتم رسم خطوط بين العقد شجرة التي هي في جذر عرض شجرة.
StateImageList	يحصل أو تعيين قائمة الصور التي يتم استخدامها للإشارة إلى حالة من تريفيف والعقد فيها.

>الفئة:TreeNode

تمثل الفئة **TreeNode** عقدة من تريفيف . كل عقدة في عنصر تحكم **TreeView** هو كائن من الفئة **.TreeNode**لتكون قادرة على استخدام عنصر تحكم **TreeView** نحن بحاجة إلى إلقاء نظرة على بعض خصائص وأساليب الفئة **TreeNode** شائعة الاستخدام.

>خصائص الفئة TreeNode

وفيما يلي بعض الخصائص التي تستخدم عادة من الطبقة: **TreeNode**

الخاصية	الوظيفة
FirstNode	يحصل على أول عقدة شجرة الطفل في جمع عقدة شجرة.
FullPath	يحصل على المسار من عقدة شجرة الجذر إلى عقدة شجرة الحالية.
IsEditing	يحصل على قيمة تشير إلى ما إذا كانت عقدة الشجرة هي في حالة قابلة للتحرير.
IsExpanded	يحصل على قيمة تشير إلى ما إذا كانت عقدة الشجرة في ولاية الموسعة.
IsSelected	يحصل على قيمة تشير إلى ما إذا كانت عقدة الشجرة في الحالة المحددة.
IsVisible	يحصل على قيمة تشير إلى ما إذا كانت العقدة شجرة مرئيا أو مرئية جزئيا.
LastNode	يحصل على مشاركة عقدة شجرة الطفل.
NextNode	يحصل على عقدة شجرة الأخوة المقبلة.
PrevNode	يحصل على عقدة شجرة الأخوة السابقة.
PrevVisibleNode	يحصل على عقدة شجرة مرئية السابقة.
ToolTipText	يحصل أو تعيين النص الذي يظهر عند مرور مؤشر الماوس فوق. **TreeNode**

>من خلال الكود سوف نرى اشكال مختلفة من الكود:

```
private void button11_Click(object sender, EventArgs e)
{
    treeView1.SelectedNode.Remove();
}

private void button12_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string x;
    x = "First node is : "+treeView1.SelectedNode.FirstNode.Text + "\n";
    x = x +"Full path is : "+ treeView1.SelectedNode.FullPath + "\n";
    x = x + "Level"+ treeView1.SelectedNode.Level.ToString() + "\n";
    MessageBox.Show(x);
}
```

```
private void button9_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Add Parent Nodes
    for (int i = 0; i <3; i++)
    {
        treeView1.Nodes.Add("Parent " + i );
    }

    //Loop to add childs
    for (int x = 0; x < treeView1.Nodes.Count ; x++)
    {
        if(treeView1.Nodes[x].Nodes.Count == 0)
            for (int i = 0; i < 3; i++)
            {
                treeView1.Nodes[x].Nodes.Add("Child " + i);
            }

    }
}
```

- **: WebBrowser Control**

>تستخدم لعرض المواقع الانترنت والتفصح من خلالها ومن خلال الاكواد هنرى التعامل مع هذه الاداه :

الخاصية	الوظيفة
AllowNavigtion	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كانت السيطرة يمكن أن تنقل إلى صتفحة أخترى بعد صفحتها الأولى تم تحميل
Url	يحصل أو تعيين URL للوثيقة الحالية.

>من خلال الكود سوف نرى اشكال مختلفة من الكود:

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    webBrowser1.GoHome();
    //webBrowser1.Navigate("");
}

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (webBrowser1.CanGoBack == true)
    {
        webBrowser1.GoBack();
    }
    else { MessageBox.Show("You cant go back"); }
}

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (webBrowser1.CanGoForward == true)
    { webBrowser1.GoForward(); }
    else { MessageBox.Show("You cant go forward"); }
}
```

الفصل الرابع : الادوات الموجودة
Containers

• FlowLayoutPanel Control :

<هى حاوية للادوات بداخلها وبتعملها لها ترتيب لوحدها حيث انها هتوفر وقت كبير فى ترتيب العناصر

الخاصية	الوظيفة
FlowDirection	لتحديد اتجاه العناصر داخل الحاوية
WrapContents	لجعل عناصر لاتزيد عن حدود الحاوية وبالتالى عدم احتياج ل ScrollBars
DoubleBuffered	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان هذا التحكم يجب رسم سطحه باستخدام عازلة الثانوي للحد من أو منع وميض
ScrollBars	لظهور شريط المرور الافقى والراسى وتعمل مع الخاصية WrapContents

• GroupBox Control :

<هى حاوية للادوات ونضع بداخلها عناصر تنتمى للمجموعة واحدة.

الخاصية	الوظيفة
Text	عنوان المجموعة
AutoSizeMode	يحصل أو تعيين كيفية مربع المجموعة يتصرف في حين ان AutoSize يتم تمكين خصائص ولها احدى قميتين هما: GrowAndShrink: السيطرة تنمو أو تتقلص لتناسب محتوياته. عنصر التحكم لا يمكن تغيير حجم يدويا. GrowOnly: السيطرة تنمو بقتدر الضرورة لتناسب محتوياته ولكن لا تنكمش أصغر من قيمتة لها حجم خصائصها. يمكن تغيير حجم النموذج، ولكن لا يمكن أن تكون صغيرة جدا لدرجة أن أي من ضوابطها الواردة مخفية.

• Panel Control :

<هى حاوية للادوات ونضع بداخلها عناصر لعمل مهام معنية.

الخاصية	الوظيفة
AutoSizeMode	يحصل أو تعيين كيفية مربع المجموعة يتصرف في حين ان AutoSize يتم تمكين خصائص ولها احدى قميتين هما: GrowAndShrink: السيطرة تنمو أو تتقلص لتناسب محتوياته. عنصر التحكم لا يمكن تغيير حجم يدويا. GrowOnly: السيطرة تنمو بقتدر الضرورة لتناسب محتوياته ولكن لا تنكمش أصغر من قيمتة لها حجم خصائصها. يمكن تغيير حجم النموذج، ولكن لا يمكن أن تكون صغيرة جدا لدرجة أن أي من ضوابطها الواردة مخفية.

<من خلال الكود سوف نرى اشكال مختلفة من الكود:

```
private void groupBox2_MouseHover(object sender, EventArgs e)
{
    panel1.BackColor = Color.FromArgb(192, 192, 255);
}

private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (panel2.Size == new Size(157, 27))
        panel2.Size = new Size(157, 105);
    else
        panel2.Size = new Size(157, 27);
}
```

• SplitContainer Control :

<هى حاوية للادوات ولكن مقسمه الى اثنين Panel ونضع بداخلها عناصر لعمل مهام معنية.

الخاصية	الوظيفة
FixedPanel	يحصل أو مجموعات التي SplitContainer لوحة لا تزال نفس الحجم عند تغيير حجم الحاوية.
IsSplitterFixed	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان الفاصل هو ثابت أو متحرك.
Orientation	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى الاتجاه الأفقي أو الرأسي لل SplitContainer وحاو
Panel1Collapsed	يتفتح ويتقفل للبانل
SplitterDistance	يحصل أو تعيين موقع الفاصل ، بالبكسل، من الحافة اليسرى أو العليا من SplitContainer .
SplitterIncrement	يحصل أو تعيين قيمة تمثل زيادة الحركة الخائن في بكسل
SplitterWidth	يحصل أو تعيين عرض الخائن في بكسل.

• Tab Control :

<هى حاوية للادوات بداخلها ولكن من الممكن عمل اكثر من تاب وبكل تاب بها صفحة مختلفة بادوات مختلفة عن الاخرى.

<عن طريق بالضغط كليك يمين ثم نقوم بالضغط على AddTab واضافة تاب جديد

الخاصية	الوظيفة
RightToLeftLayout	التابات تحولت من إتجاه اليسار إلى إتجاه اليمين اذا القيمة بترو
Text	هى اسم التاب الصفحة
HotTrack	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا علامات التبويب لعنصر التحكم تغيير في المظهر عند تمرير الماوس فوقها
Appearance	مظهر Tab وحيث انه يأخذ ثلاث قيم وهو (Normal - Buttons (FaltButtons

<من خلال الكود سوف نرى اشكال مختلفة من الكود:

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{

    tabControl1.TabPages.RemoveAt(tabControl1.SelectedIndex);
    tabControl1.SelectedIndex = 2;
}
```

• TableLayoutPanel Control :

<هى حاوية للادوات ولكن على شكل جدول وكل خلية بها اداه واحده فقط. وشكلها كالاتى

الخاصية	الوظيفة
ColumnCount	عدد الاعمدة
RowCount	عدد الصفوف
CellBorderStyle	يحصل أو تعيين نمط من حدود الخلية
Columns	اضافة وحذف عدد الاعمدة مع تحديد نوع حجمها
Rows	اضافة وحذف عدد الصفوف مع تحديد نوع حجمها

الفصل الخامس : الادوات الموجودة
(Menus & Toolbars)

• ContextMenuStrip Control :

<لإظهار القوائم المختصرة عند النقر يميناً بالمؤشر على الفورم.
<ولبرمجه احد العناصر نقوم بالضغط دبل كليك عليه لنذهب الى شاشه الكود
<واذا اردنا تعديل فى خصائص الاداه او عناصر نضغط عليها كليك ثم نقوم بتعديل فى خصائصها

الخاصية	الوظيفة
DropShadowEnable	لعمل ظل للقائمة
Items	وضع عناصر القائمة
LayoutStyle	يحصل أو تعيين قيمة مبينا كيف بنود ContextMenuStrip يتم عرضها.
ShowImageMargin	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يظهر مساحة للصورة على الحافة اليسرى لل ToolStripMenuItem .
ShowImageMargin	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يظهر مساحة للصورة على الحافة اليسرى لل ToolStripMenuItem .
ShowItemToolTips	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا تلميحات الأدوات هي ليتم عرضها على ToolStripالبنود.
Checked	اذا كانت True تعمل تيشك بوكس بجوار العناصر
Text	يحصل أو تعيين النص المرتبطة بهذه السيطرة.
CheckOnClick	اذا كانت ب True فأن قيمتها فى التشيك بوكس بصح من كليك واحد
DoubleClickEnabled	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان ToolStripItem يمكن تفعيلها من خلال النقر المزدوج فوق الماوس.
DropDown	تحديد الاداه التى تحتوى على القائمة المنسدله
DropDownItems	وضع عناصر داخل القائمة المنسدله
ShortCutKeyDisplay	لوضع حرف للاختصارات مع استخدام الخاصية ShortCutKeys
ShortCutKeys	تشيك بوكس على اى عناصر متن (Alt – Ctrl - Shift) مع اى حرف يتم اختيار من القائمة

• MenuStrip Control :

<لصناعة القوائم التي يمكن وضعها في البرنامج للتسهيل على المستخدم في تنفيذه أوامره.
<وهى اداه صناعه القوائم كما يوجد بكل البرامج من/ File / View / Edit
<واذا اردنا عمل شريط قوائم اخر سنقوم بعمل اداه جديد وعمل شريط اخر

الخاصية	الوظيفة
AllowItemRecorder	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يتم التعامل مع السحب والإفتلات والبند إعادة ترتيب خاص من قبل ToolStrip الصف.
Items	يحصل على كل العناصر التي تنتمي إلى. ToolStrip
LayoutStyle	يحصل أو تعيين قيمة مبينا كيف أن ToolStrip يحدد جمع العناصر.
ShowItemToolTips	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يتم عرض تلميحات الأدوات ل MenuStrip
Stretch	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان MenuStrip تمتد من نهاية لهذه الغاية في الحاوية الخاصة به.
ImageScalingSize	يحصل أو تعيين حجم بالبكسل، من الصورة المستخدمة على. ToolStrip
MdiWindowListIte	يحصل أو تعيين ToolStripMenuItem التي يتم استخدامها لعرض قائمة واجهة متعدد المستندات (MDI) شكل الأطفال.
RenderMode	يحصل أو تعيين قيمة التي تشير إلى الأنماط الي البصرية سيتم تطبيقها على ToolStrip .

ShowItemToolTips	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا يتم عرض تلميحات الأدوات ل MenuStrip
TextDirection	يحصل أو تعيين الاتجاه الذي رسم النص على. ToolStrip
CheckState	حالة العنصر من التشيك التى تظهر بجوار اما موجوده او غير موجوده
DisplayStyle	شكل ظهور العنصر فى الشريط بخصوص النص او الصورة او كلاهما ويأخذ القيم التالية وهما (None – Text - Image – ImageAndText)
DoubleClickEnabled	اتنين كليك تجعلها نشط
ImageScaling	يحصل أو تعيين حجم بالبكسل، من الصورة المستخدمة على. ToolStrip
AllowItemRecoder	اذا كانت ترو نستطيع من خلال على مفتاح ALT نستطيع تغيير ترتيبها
ShowItemToolTips	لتظهر ToolTips لعنصر بالقائمة

- **: StatusStrip Control**

<يمثل عنصر تحكم شريط ويندوز.

الخاصية	الوظيفة
GripStyle	يحصل أو تعيين وضوح من قبضة تستخدم لإعادة السيطرة عليها.
Items	يحصل على كل العناصر التي تنتمي إلى ToolStrip
LayoutStyle	يحصل أو تعيين قيمة مبينا كيف أن StatusStrip يحدد جمع العناصر.

- **: ToolStrip Control**

<لتصميم شريط الأدوات على الفورمة يعنى ببساطه هو شريط الStandardBar
<وهذه الشريط للتسهيل المستخدم البرنامج
<واذا اردنا عمل شريط قوائم اخر سنقوم بعمل اداه جديد وعمل شريط اخر
<اما عن البرمجه فالبضغط دبل كليك يتم الذهاب الى شاشه الكود

الفصل السادس : الادوات الموجودة
(Components)

• ErrorProvider Control :

<هى عباره عن ايقونه تظهر وميض وقت خطا فى مكان معين

الخاصية	الوظيفة
BlinkRate	تحدد درجه الوميض
BlinkStyle	ونختار واحده من ثلاث اولها BlinkDifferentError : هنا يحدث الوميض عدد مرات ويتوقف AlwaysBlink : هنا لايتوقف الوميض نهائيا NeverBlink : اى لايحدث وميض نهائيا
Icon	لتغير شكل الايقونه الافتراضيه

<وبرمجه الاداه تكون كما يلى ولكن بعد تصحيح الخطا ستظل الاداه موجوده ولاخفائها يكون كما يلى

```
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    folderBrowserDialog1.ShowDialog();
    label1.Text = folderBrowserDialog1.SelectedPath;
}

private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (textBox1.Text == "")
        errorProvider1.SetError(textBox1, "You must enter data");
    else
        errorProvider1.Clear();

}
```

• ImageList Control :

<توفر أساليب لإدارة مجموعة من الصور الكائنات .لا يمكن أن تكون موروثة هذه كلاس.

<لوضع مجموعة من الصور وعمل اتصال لها مع ادوات اخرى

الخاصية	الوظيفة
Images	يحصل على ImageList . ImageCollection لهذه القائمة الصورة.
ImageSize	يحصل أو تعيين حجم الصور في قائمة الصور.
ColorDepth	يحصل عمق الألوان من قائمة الصور.

الفصل السادس : الادوات الموجودة
(Dialogs)

• : ColorDialog Control

>تقوم تلك الاداه بحمل لون بداخلها ويتم تطبيقه على ما نريد
>وعند استدعاء تلك الاداه يتم تحمليها اسفل النافذه فى وضع التصميم

الخاصية	الوظيفة
AllowFullOpen	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان يمكن للمستخدم استخدام مربع الحوار لتحديد ألوان مخصصة.
AnyColor	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان مربع الحوار يعرض الألوان كل ما هو متاح في مجموعة من الألوان الأساسية.
FullOpen	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كانت الضوابط الي تستخدم لخلق ألوان مخصصة مرئية عند فتح مربع الحوار
SolidColorOnly	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان مربع الحوار سوف تحد للمستخدمين اختيار الألوان الصلبة فقط.

• : FontDialog Control

>اختيار نوع خط معين لتطبيقة على فورم ما او اى اداه
>وعند استدعاء تلك الاداه يتم تحمليها اسفل النافذه فى وضع التصميم

الخاصية	الوظيفة
ShowEffects	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان مربع الحوار يحتوي على الضوابط الي تسمح للمستخدم لتحديد يتوسطه، تسطير، وخيارات الألوان النص.
ShowApply	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان مربع الحوار يحتوي على زر تطبيق.
ShowColor	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان مربع الحوار يعرض اختيار اللون.

• : OpenFileDialog Control

>تقوم تلك الاداه بالنداء على ملف ولا تقوم بفتحه
>وعند استدعاء تلك الاداه يتم تحمليها اسفل النافذه فى وضع التصميم

الخاصية	الوظيفة
Filter	يحصل أو تعيين سلسلة اسم ملف التصفية الحالية، والذي يحدد الخيارات الي تظهر في" حفظ كنوع ملف "أو" ملفات من نوع "مربع في مربع الحوار.
AddExtension	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان ملف الحوار تضيف امتدادا إلى اسم الملف تلقائيا إذا كان المستخدم يغفل التمديد.
CheckFileExists	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان الحوار ملف يعرض تحذير إذا يحدد المستخدم اسم ملف غير موجود.
CheckPathExists	يحصل أو تعيين القيمة التي تحدد ما إذا كان يتم عرض تحذيرات إذا قام المستخدم بكتابة مسارات وأسماء الملفات غير صالحة.
CreatePrompt	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا SaveFileDialog يطالب المستخدم للحصول على إذن لإنشاء ملف إذا يحدد المستخدم ملف غير موجود.
CustomPlaces	يحصل أو تعيين قائمة الأماكن المخصصة لمربعات الحوار الملف.
DefaultExt	يحصل أو تعيين قيمة التي تحدد سلسلة الملحق الافتراضي لاستخدام لتصفية قائمة الملفات التي يتم عرضها.
DereferenceLinks	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا كان يعود ملف الحوار إما موقع الملتف المشار إليه بواسطة اختصار أو موقع ملف الاختصار (lnk)
FileName	يحصل أو تعيين سلسلة تحتوي على المسار الكامل للملف المحدد في ملف الحوار.

FileNames	يحصل صفيف يحتوي على اسم ملف واحد لكل ملف المحدد.
InitialDirectory	يحصل أو تعيين الدليل الأولي التي يتم عرضها من قبل ملف الحوار.
OverwritePrompt	يحصل أو تعيين قيمة تشير إلى ما إذا SaveFileDialog يعرض تحذير إذا يحدد المستخدم اسم ملف موجود بالفعل.
Title	يحصل أو تعيين النص الذي يظهر في شريط العنوان لملف الحوار

- **SaveFileDialog Control :**

>يمثل الحوار الشائعة التي تسمح للمستخدم لتحديد اسم ملف لحفظ الملف

>كما لا يمكن استخدامها من قبل أحد التطبيقات التي تنفذ تحت ثقة جزئية.

>وعند استدعاء تلك الاداه يتم تحمليها اسفل النافذه فى وضع التصميم

الخاصية	الوظيفة
Filter	يحصل أو تعيين سلسلة اسم ملف التصفية الحالية، والذي يحدد الخيارات الي تظهر في" حفظ كنوع ملف "أو" ملفات من نوع "مربع في مربع الحوار.

- **FolderBrowserDialog Control :**

>تلك الاداه تستخدم لعرض المجلدات على الهارد ديسك

>وهى مهمه جدا ان اردنا حفظ ملف فى مجلد معين

>واهم خصائص تلك الاداه

الخاصية	الوظيفة
RootFolder	تحدد اول مكان يفتح عليه الFolderBrowserDialog
SelectedPath	وهتى لتحديد المسار الذى وصلنا اليه وهو مهم جدا للعديد من الاوامر البرمجيه

المراجع

موقع ميكروسوفت

اكاديمية المجموعة العربية للكمبيوتر

الخاتمة

اهداء وشكر

اكاديمية المجموعة للكمبيوتر على مستوى الذى وصلت اليه

وخاصة الدكتور / عمرو موسى

والمهندس / احمد سمير

والعاملين بالفرع القبة